





























- 
- [19] Susi, T; Johannesson, M; Backlund, P (2007): Serious Games – An Overview. Technical Report HS- IKI -TR-07-001, Universität Skövde.
- [20] von Hilgers, P (2000): Eine Anleitung zur Anleitung. Das taktische Kriegsspiel 1812-1824. *Board Games Studies* 3.
- [21] Zyda, M (2005): From Visual Simulation to Virtual Reality to Games. *IEEE Computer* 38(9): 25-32.